1. **Структура консольного приложения**

Объяснение минимальной программы на C#:

using System;

namespace FirstLesson

{

class Program

{

static void Main(string[] args)

{

// Код выполняется здесь

Console.WriteLine("Hello, World!");

}

}

}

* using System — подключение пространства имен для работы с базовыми функциями.
* namespace — контейнер для логической группировки кода.
* class Program — класс, обязательный для консольных приложений.
* Main — точка входа в программу.

2. **Типы данных и переменные**

**Основные типы:**

* int — целые числа (например, 5, -10).
* double — числа с плавающей точкой (например, 3.14, -0.5).
* char — символ (например, 'A', '$').
* string — строка (например, "Hello").
* bool — логический тип (true или false).

**Объявление переменных:**

int age = 25;

double price = 99.99;

char symbol = '@';

string name = "Anna";

bool isStudent = true;

3. **Базовые операции**

* **Арифметика:** +, -, \*, /, % (остаток от деления).  
  Пример:

int result = (10 + 5) \* 2; // результат = 30

* **Конкатенация строк:**

string greeting = "Hello, " + name + "!"; // "Hello, Anna!"

* **Интерполяция строк (для удобства):**

string greeting = $"Hello, {name}! You are {age} years old.";

4. **Ввод и вывод данных**

* **Вывод:**

Console.WriteLine("Текст с переносом строки");

Console.Write("Текст без переноса");

* **Ввод:**

Console.Write("Введите ваше имя: ");

string userName = Console.ReadLine(); // Считывает строку